



GOTTA BE ME & YOU

48 Count, 4 Wall, Improver

Choreographers: Sophie Ruhling & Serge Fournier (France) February 2022

Choreographed to: Gotta Be Me by Cody Johnson

104 bpm 32 count intro CCW

1 RESTART 1 ENDING

SECT.1 HEEL STRUTS R - L FWD X2 (WITH SNAP R HAND)

- 1-2 poser talon PD devant, abaisser plante PD et pdc PD (snap main D)
3-4 poser talon PG devant, abaisser plante PG et pdc PG (snap main D)
5-6 poser talon PD devant, abaisser plante PD et pdc PD (snap main D)
7-8 poser talon PG devant, abaisser plante PG et pdc PG (snap main D)

SECT.2 MONTEREY 1/4 TURN R, KICK BALL STEP R FWD X2

- 1-2 pointer PD à D, pivoter 1/4 tour à D sur plante PG et poser PD au centre (3.00)
3-4 pointer PG à G, poser PG au centre près de PD
5&6 kick PD devant, poser plante PD au centre, avancer PG
7&8 kick PD devant, poser plante PD au centre, avancer PG

*restart ici mur 6 à 12h

SECT.3 ROCK STEP R FWD, TRIPLE STEP 1/2 TURN R, ROCK STEP L FWD, COASTER STEP L BACK

- 1-2 poser PD devant, revenir sur PG derrière
3&4 1/4 tour à D poser PD à D, poser PG près de PD, 1/4 tour à D avancer PD (9.00)
5-6 poser PG devant, revenir sur PD derrière
7&8 reculer PG, reculer PD près de PG, avancer PG

SECT.4 STEP 1/2 TURN L, WALK R, HOLD & CLAP, MILITARY 1/4 TURN R, WALK L, HOLD & CLAP

- 1-2 avancer PD, pivoter 1/2 tour à G (pdc PG) (3.00)
3-4 avancer PD, hold et clap
***final ici à 12h : avancer PG et toucher PD près de PG (main au chapeau)**
5-6 avancer PG, pivoter 1/4 tour à D (pdc PD) (6.00)
7-8 avancer PG, hold et clap

SECT.5 LOCKED STEPS R DIAGONAL R, SCUFF L, LOCKED STEPS L DIAGONAL L, SCUFF R

- 1-2 avancer PD diagonale D, lock PG derrière PD
3-4 avancer PD diagonale D, scuff PG devant
5-6 avancer PG diagonale G, lock PD derrière PG
7-8 avancer PG diagonale G, scuff PD devant

SECT.6 JAZZ BOX R WITH 1/4 TURN R, TOUCH L, STEP L, TOUCH R & SNAP, ROCK STEP R BACK WITH SNAP

- 1-2 croiser PD devant PG, reculer PG
3-4 1/4 tour à D poser PD à D, toucher PG près de PD (pdc PD) (9.00)
5-6 poser PG à G, toucher PD près de PG (pdc PG) et snap
7-8 poser PD derrière, revenir sur PG devant et snap